

**Activități Școala Altfel 2023****27 Februarie – 3 Martie**

1. Pet Shop: Expoziție cu vânzare de animale de companie
2. Micii cofetari: Expoziție cu vânzare de produse de patiserie
3. Obiective turistice și locuri de vizitat în comuna Gurahonț
4. Educație pentru sănătate și stil de viață sănătos
5. Suntem responsabili, ne hrănim sănătos
6. Bunele maniere la masă
7. Cererea și oferta pe piață
8. Bucuriile iernii – deplasare la Arieșeni.
9. Activități sportive: Întâlnire cu un campion
10. Atelier de creație artistică
11. Să fim campioni!
12. Vizita Muzeul Aurului, calatorie cu trenul la Brad
13. Matematică distractivă
14. Bucuriile iernii, deplasare la Arieșeni
15. Activitate de ecologizare
16. Atelier de creație artistică
17. Muzica de film. Karaoke
18. Meseria – brațară de aur.
19. Lecturi de suflet
20. Un dar pentru o ființă dragă.
21. 1 Martie, marțișor - atelier de creație literară
22. Activitate ecologică: Natura trebuie protejată!
23. Mucenicii - tradiții culinare
24. Mărțișorul - atelier de creație literară
25. Studiul biodiversității speciilor din parcul Arboretumul Sylva, Gurahonț
26. Cunoscând natura, o putem ocroti mai bine. Save the Planet!
27. Să ne cunoaștem istoria, vizită la Castelul Huniazilor.
28. Mens sana in corpore sano, competiții sportive
29. Un job pentru o zi.
30. Lectura și viața, viziune de ecranizări celebre
31. Lecturarea operei unui scriitor. Discuții libere privind viziunea scriitorului
32. Spune NU drogurilor
33. Violența cibernetică, dezinformarea și știrile false
34. Lectura și viața, viziune de ecranizări celebre
35. Atelier de lectură digitalizată
36. Cine sunt eu?
37. Jocul, modalitate de petrecere a timpului liber
38. Vizionarea unui film documentar - dezbatere pe tema filmului
39. Deplasare la Timișoara.
40. Cunoașterea orizontului local(Dealul Boilor, Cremenoasa, Baltele)
41. Eroii internetului. Ora de cod.
42. Drumetie, zona Gurahonț.
43. Utilizarea în siguranță a internetului. Literatură și cinematografie
44. Dezinformare și violență cibernetică
45. Internetul în viața de zi cu zi
46. Jocurile minții(șah, table, kendama)